

Depozytor kluczy ASSA KEYsafe v.2

INSTRUKCJA OBSŁUGI

SPIS TREŚCI

1. PODSTAWOWA OBSŁUGA DEPOZYTORA	3
1.1 IDENTYFIKACJA UŻYTKOWNIKÓW.....	3
1.2 LOGOWANIE ZA POMOCĄ KARTY ZBLIŻENIOWEJ/MAGNETYCZNEJ	4
1.3 WPROWADZANIE NUMERU REFERENCYJNEGO	4
1.4 LOGOWANIE.....	5
1.5 POBIERANIE I ZWRACANIE KLUCZY	5
1.6 WYLOGOWANIE.....	6
1.7 STATUS DEPOZYTORA	6
1.8 ODWOŁANIE ALARMU.....	7
2. MENU GŁÓWNE – KOD ADMINISTRATORA.....	8
2.1 MENU GŁÓWNE	9
3. REJESTROWANIE POZYCJI KLUCZA.....	9
3.1 REJESTRACJA WSZYSTKICH KLUCZY	9
3.2 DODAWANIE KLUCZY	10
4. DODAWANIE / KASOWANIE UŻYTKOWNIKA	11
4.1 DODAWANIE UŻYTKOWNIKA	11
4.2 KASOWANIE UŻYTKOWNIKA.....	12
4.3 ZMIANA PRAW DOSTĘPU DLA UŻYTKOWNIKA	12
5. MENU INFORMACJI O SYSTEMIE	13
6. MENU KONFIGURACJI DEPOZYTORA	14
6.1 ZMIANA DATY I CZASU.....	14
6.2 OPÓŹNIENIE ALARMU DRZWI OTWARTE	14
6.3 OPÓŹNIENIE ALARMU NIEAUTORYZOWANE POBRANIE KLUCZA.....	14
6.4 OPÓŹNIENIE ALARMU AWARIA ZASILANIA	15
6.5 WYJŚCIE ALARMU AWARIA ZASILANIA	15
6.6 OPÓŹNIENIE AUTOMATYCZNEGO WYLOGOWANIA	15
6.7 ZMIANA KODU DO INFORMACJI DO STATUSIE DEPOZYTORA	16
6.8 ZMIANA KODU ADMINISTRATORA	16
6.9 POKAŻ STAN AKUMULATORÓW	16
6.10 ZMIANA JĘZYKA.....	17
6.11 ZMIANA NUMERU DEPOZYTORA	17
6.12 ZMIANA KODU ODWOŁANIA ALARMU.....	17
6.13 TRYB SERWISOWY.....	17
6.14 POWRÓT DO TRYBU OCZEKIWANIA/OCHRONY	18
7. MENU URUCHAMIANIA SYSTEMU	18
7.1 WEJŚCIE DO MENU URUCHAMIANIA SYSTEMU	18
7.2 USTAWIENIA SIECI.....	19
7.3 KONFIGURACJA POŁĄCZENIA Z SERWEREM.....	20
7.4 SPRAWDZENIE STANU SIECI	20
7.5 KONTYNUACJA URUCHAMIANIA SYSTEMU	21

1. Podstawowa obsługa depozytora

Podstawowym trybem pracy depozytora jest tryb oczekiwania. System alarmowy depozytora dozoruje drzwi oraz wszystkie klucze. Na wyświetlaczu widnieje następujący komunikat:

```
AWAITING ACCESS
>                               <
```

Depozytor jest gotowy i oczekuje na zalogowanie się użytkownika.

1.1 Identyfikacja użytkowników

Dostęp do depozytora i kluczy jest możliwy po zalogowaniu się użytkownika kodem PIN i/lub kartą zbliżeniową/pastyłką identyfikacyjną/kartą magnetyczną.

```
AWAITING ACCESS
> * * * *                       <
```

Z użyciem PIN:

- Wprowadź poprawny PIN.
- Zakończ wciskając **ENTER/YES**.

Każda wprowadzana cyfra PINu oznaczana jest * (gwiazdką).

Błędnie wprowadzony PIN może być poprawiony po naciśnięciu **←**. Wprowadź ponownie cały PIN.

Z użyciem karty zbliżeniowej/magnetycznej/pastyłki identyfikacyjnej:

- Zbliż kartę zbliżeniową do czytnika lub przeciągnij kartę magnetyczną lub przyłóż pastyłkę do czytnika.

PIN w połączeniu z kartą zbliżeniową/magnetyczną/pastyłką identyfikacyjną

- Wprowadź PIN.
- Zbliż kartę zbliżeniową do czytnika lub przeciągnij kartę magnetyczną lub przyłóż pastyłkę do czytnika.

Błędny PIN lub niewłaściwa karta/pastyłka są sygnalizowane następującym komunikatem:

```
*ACCESS DENIED*
```

Wszystkie próby identyfikacji są zapisywane w pamięci depozytora.

Niezakończone próby logowania są kasowane po 5 sekundach (na przykład, kiedy wprowadzono PIN, ale nie zakończono klawiszem ENTER/YES).

1.2 Logowanie za pomocą karty zbliżeniowej/magnetycznej

Depozytor KEYSafe może być wyposażony w czytnik kart zbliżeniowych lub magnetycznych. Czytnik ten jest podłączony równolegle do standardowego czytnika pastylek identyfikacyjnych, co oznacza, że wszędzie tam, gdzie jest użyta pastylka, można także użyć karty zbliżeniowej lub magnetycznej. Depozytor na podstawie danych z karty generuje numer seryjny, który jest używany tak samo, jak numer seryjny pastylki.

Można dowolnie wybierać nadawać użytkownikom prawo do logowania z użyciem pastylki oraz karty. Czytnik kart magnetycznych czyta 2 ścieżkę, która jest najczęściej używaną ścieżką. Można używać dowolnej karty magnetycznej; np. bankomatową, kredytową oraz dostępową. Czytnik kart zbliżeniowych odczytuje karty HID serii Prox (125 kHz).

1.3 Wprowadzanie numeru referencyjnego

Podczas logowania można wprowadzić także numer referencyjny. Numer może mieć maksymalnie 4 cyfry i jest zachowywany razem z każdą transakcją dotyczącą kluczy.

Z PIN:

Wprowadź PIN a następnie #.

Wprowadź numer referencyjny.

```
AWAITING ACCESS
>****3355 <
```

Znak # nie jest wyświetlany, ale numer referencyjny jest widoczny.

Potwierdź naciskając **ENTER/YES** lub użyj pastylki/karty, aby zakończyć logowanie.

Z pastylką/kartą (bez PIN):

Naciśnij # (nie widoczny na wyświetlaczu).

Wprowadź numer referencyjny.

```
AWAITING ACCESS
>3355 <
```

Przyłóż pastylkę lub użyj karty.

Użycie złego PIN lub niewłaściwej karty wywoła komunikat o błędzie:

```
* ACCESS DENIED *
```

Wszystkie nieudane próby identyfikacji są zapisywane w pamięci depozytora.

1.4 Logowanie

Po identyfikacji sprawdzane są prawa użytkownika do otwarcia drzwi depozytora. Uzyskanie autoryzacji powoduje zalogowanie użytkownika i zwolnienie zamka na 4 sekundy. Można otworzyć drzwi depozytora. Logowanie jest potwierdzone następującym komunikatem:

```
USR 12 STAT: 3
16:33 96-02-13
```

USR 12 wskazuje numer ID użytkownika. **STAT: 3** wskazuje, że użytkownik pobrał wcześniej 3 klucze. W dolnej linii wskazywany jest czas, który zapisany zostanie w logu depozytora. Jeżeli drzwi nie zostaną otworzone w ciągu 4 sekund, blokuje się zamek, użytkownik zostaje wylogowany i system wraca do stanu oczekiwania.

1.5 Pobieranie i zwracanie kluczy

Po otwarciu drzwi depozytora zapalone diody nad kluczami wskazują, które klucze użytkownik ma prawo pobrać. Po wyjęciu klucza z gniazda, dioda powyżej zaczyna mrugać, słychać krótki sygnał, a wyświetlacz pokazuje następujący komunikat:

```
REMOVED NR: 1
-----
```

KEYcom

Jeżeli kluczowi nadano opis, będzie on wyświetlony w drugim wierszu.

Zwrócenie klucza wywołuje krótki sygnał dźwiękowy i wyświetlenie komunikatu:

```
RETURNED NR: 1
-----
```

Każdy klucz zajmuje w depozytorze określoną pozycję. Jeżeli zwrócono klucz na niewłaściwą pozycję (do innego gniazda), depozytor sygnalizuje to pulsującym dźwiękiem. Dioda nad kluczem mruga powoli, a dioda nad właściwą pozycją mruga szybko. Wyświetlacz wskazuje właściwą pozycję dla klucza. Sygnał ostrzegawczy trwa tak długo, jak długo klucz zajmuje złą pozycję.

```
> WRONG POS.
>> 16 <<
```

WAŻNE! Klucz na niewłaściwej pozycji jest traktowany, jak klucz niezwrócony do depozytora.

Próba pobrania klucza, do którego użytkownik nie ma prawa, wywołuje ostrzegawczy sygnał dźwiękowy. Wyświetlacz pokazuje komunikat:

```
ACCESS DENIED
!!!!
```

Jeżeli klucz nie zostanie zwrócony w ciągu krótkiego czasu (fabryczne ustawienie to 6 sekund), to aktywowany jest alarm NIEAUTORYZOWANE POBRANIE KLUCZA. Aktywowane jest wyjście alarmowe (może współpracować z systemem alarmowym), a pulsujący sygnał ostrzegawczy zmienia się w ciągły intensywny sygnał alarmowy.

Jeżeli do gniazda depozytora zostanie włożony klucz z innego systemu (nie zarejestrowany), to wyświetlony zostanie komunikat:

```
!KEY NOT FROM
!THIS SYSTEM
```

Rozlega się pulsujący sygnał alarmowy do czasu wyjęcia niewłaściwego klucza. Dioda powyżej gniazda z błędnie włożonym kluczem mruga powoli.

1.6 Wylogowanie

Wylogowanie może przyjąć następujące formy:

1. Przez zamknięcie drzwi depozytora.
2. Przez naciśnięcie **CANCEL/NO**.
3. Wylogowanie automatyczne.

Zwykle używana jest metoda pierwsza. Na wyświetlaczu pojawia się komunikat:

```
> LOGOUT #35 <
IN: 3 OUT: 2
```

*Użytkownik 35 zwraca 3 klucze i pobiera 2.
Depozytor wraca do trybu oczekiwania.*

Naciśnięcie **CANCEL/NO** umożliwi wylogowanie bez zamykania drzwi. Po wylogowaniu drzwi mogą pozostać otwarte przez 15 sekund (wartość domyślna, możliwe wartości to 0-60 sec.) zanim zostanie aktywowany alarm. W tym czasie inny użytkownik może się zalogować. Ta funkcja może być użyta, na przykład, w sytuacji, kiedy wielu użytkowników czeka, aby dostać się do depozytora. Po wylogowaniu przy otwartych drzwiach wszystkie klucze są bezzwłocznie chronione alarmem.

Automatyczne wylogowanie następuje po 15 sekundach bezczynności (wartość domyślna, możliwe wartości to 5-60 sekund).

Jeżeli drzwi pozostają otwarte po wylogowaniu, słychać pulsujący sygnał ostrzegawczy informujący, że zostanie aktywowany alarm drzwi, o ile nie zostanie podjęta żadna akcja.

1.7 Status depozytora

Kiedy depozytor jest w trybie oczekiwania, możliwe jest wyświetlenie bieżącego stanu kluczy. Ta funkcja jest dostępna po wprowadzeniu specjalnego kodu. Fabryczny kod to **2222**.

```
CURRENT STATUS
REMOVED KEYS
```

```
NR: 7 USR: 1
10:12 04-06-08
```

```
NR: 4 USR: 33
12:44 04-06-08
```

Każdy pobrany klucz jest wskazywany wraz z ID użytkownika oraz czasem pobrania. Wybierz następny zapis naciskając ↓.

Powrót do trybu oczekiwania naciskając **CANCEL/NO**.

Jeżeli w ciągu 10 sekund nie zostanie naciśnięty żaden przycisk, depozytor powróci do trybu oczekiwania.

Pobranie klucza bez zalogowania zaznaczane jest numerem użytkownika **0**.

KEYcom

Kiedy wprowadzony jest limit czasu dla klucza, a klucz pozostanie poza depozytorem ponad ten limit, aktywowany jest alarm czasu. Fakt ten jest sygnalizowany komunikatem: "--TIME ALARM--" migającym w dolnym wierszu wyświetlacza.

2 KEYS
REMOVED!

W ostatnim komunikacie wyświetlana jest ilość pobranych kluczy.

Jeżeli wszystkie klucze są w depozytorze, to wyświetlany jest komunikat:

ALL KEYS
RETURNED!

1.8 Odwołanie alarmu

Aktywowanie alarmu powoduje miganie wyświetlacza i włączenie ciągłego sygnału alarmowego. Wyświetlacz przez 5 sekund wskazuje powód alarmu, po czym depozytor wraca do trybu oczekiwania. Wyświetlacz cały czas miga sygnalizując sytuację alarmową.

AWAITING ACCESS
> <

Teraz można odwołać alarm.

Są dwa sposoby odwołania alarmu:

- Wprowadzając specjalny kod odwołania alarmu razem z ważnym PIN/kartą/pastyłką.
- Wprowadzając kod administratora.

Kod odwołania alarmu jest ustawiony fabrycznie na: **55555**

Odwołanie alarmu z użyciem kodu:

Wprowadź PIN (wyświetlany jako *) i naciśnij #.
Wprowadź kod deaktywacji alarmu.

AWAITING ACCESS
> * * * * 55555 <

Zakończ wprowadzanie naciskając **ENTER/YES** lub, jeśli potrzeba, użyj pastylki/karty.

Odwołanie alarmu przy użyciu jedynie pastylki/karty:

Naciśnij #
Wprowadź kod deaktywacji alarmu.

AWAITING ACCESS
> 55555 <

Zakończ procedurę przykładając pastylkę lub kartę.

Po udanym odwołaniu alarmu, wyświetla się przyczyna alarmu (jedynie bieżący i poprzedni alarm).

```
ALARM: DOOR/KEY /
POWER FAILURE
```

Odwołanie alarmu jest rejestrowane w pamięci depozytora (ID użytkownika i czas).

WAŻNE! Po odwołaniu alarmu wyświetlana jest jego przyczyna. Zanotuj przyczynę alarmu, aby podjąć odpowiednie kroki zaradcze. Więcej szczegółów można znaleźć analizując logi depozytora.

KEYcom

Jeśli w przewidzianym czasie nie zostanie zwrócony klucz, to wywoływany jest alarm ('Time alarm').

2. Menu główne – kod administratora

Z poziomu menu głównego dokonuje się zmian w ustawieniach systemowych oraz zarządza użytkownikami.

Wejście do menu głównego wymaga podania **kodu administratora**. Kod administratora składa się z maksymalnie 8 cyfr. Zmianie kodu opisane jest w rozdz. 6.8. Fabrycznie kod administratora to **1111**. Wprowadzenie kodu administratora powoduje deaktywację alarmu.

Ważne! Zaleca się zmianę kodu administratora po zainstalowaniu depozytora.

W czasie, kiedy depozytor znajduje się w trybie menu głównego, wszystkie alarmy są nieaktywne. To znaczy, że drzwi mogą być otwarte, klucze mogą być wyjmowane i zwracane, a zasilanie sieciowe odłączane. Depozytor nie zapamiętuje żadnych zdarzeń.

Ważne! Przed powrotem do stanu oczekiwania depozytor musi znajdować się w stanie sprzed wprowadzenia kodu administratora. Jeżeli wyjęto jakieś klucze, muszą one zostać zwrócone. Dokonane zmiany muszą zostać zapisane. W przeciwnym wypadku zostanie wywołany alarm.

```
> MAIN MENU <
LOGG: 04-06-08
```

Przykład pokazuje, że najstarszy zapis logu pochodzi z 2004-06-08.

Wyświetlacz pokazuje datę najstarszego zapisu w logu. Zapisy są zapamiętane według zasady FIFO, co oznacza, że najstarszy zapis jest kasowany, kiedy pojawia się nowy. Depozytor może zapamiętać 16.000 zapisów.

Otwieranie drzwi podczas logowania z kodem administratora:

Podczas logowania z kodem administratora można otworzyć drzwi depozytora. W tym celu należy wprowadzić numer referencyjny **1**. Zobacz rozdz. 1.3, aby dowiedzieć się więcej o wprowadzaniu numeru referencyjnego.

2.1 Menu główne

Menu główne składa się z wielu podmenu, jak na rysunku poniżej. Użyj strzałek ↑ ↓, aby nawigować po menu. Użyj **ENTER/YES**, aby potwierdzić wybór menu i wejść do podmenu. Powrót z podmenu lub wyjście do trybu oczekiwania po naciśnięciu **CANCEL/NO**.

Kiedy wprowadzasz wartości numeryczne, użyj ← aby skasować i wprowadzić nową wartość. Strzałki ↑ ↓ używa się do zwiększania/zmniejszania wartości.

[6] REGISTRATION:
KEYS

[10] CONFIG-
MENU

[7] CHANGE:
USERS

[11] INITIATE
MODEM

[8] CHANGE:
AUTHORITY

[12] RETURN TO
GUARD MODE

[9] SYSTEM
INFO

3. Rejestrowanie pozycji klucza

Depozytor musi wiedzieć, który klucz należy do systemu oraz znać pozycję każdego klucza. W tym celu należy przynajmniej raz przeprowadzić rejestrowanie kluczy. Procedura musi być powtórzona, kiedy klucz jest zmieniany (jego miejsce w depozytorze) lub kiedy dodawane są do systemu nowe klucze.

[6] REGISTRATION:
KEYS

3.1 Rejestracja wszystkich kluczy

→ 1-TOTAL KEYREG.
2-ADD KEYS

Rejestruje wszystkie klucze, które są aktualnie w depozytorze. Pliki logów i statusu są zerowane. Wszystkie puste gniazda są traktowane, jako nie używane, ale mogą być później uaktywnione.

ARE YOU SURE?

Naciśnij **ENTER/YES**, aby dokonać rejestracji wszystkich kluczy.
Zostanie wyświetlona liczba zarejestrowanych kluczy.

```
[ 96 ] KEYS  
REGISTERED.
```

Naciśnij dowolny klawisz i wyświetlacz pokaże liczbę list kluczy oraz całkowitą liczbę pozycji kluczy.

```
2 LISTS FOUND>  
24 TOTAL KEYPOS
```

Naciśnij dowolny klawisz, aby powrócić do menu głównego.

3.2 Dodawanie kluczy

```
1-TOTAL KEYREG.  
→ 2-ADD KEYS.
```

Ta funkcja jest używana, kiedy klucze są dodawane albo wymieniane. Funkcja może być użyta nawet wtedy, kiedy niektóre klucze są poza depozytorem. Wszystkie obecne klucze muszą być na swoich miejscach.

```
ARE YOU SURE?
```

Naciśnij **ENTER/YES**, aby depozytor wyszukał nowe klucze.
Wyświetlacz pokaże liczbę znalezionych nowych/zmienionych kluczy.

```
[ 4 ] NEW OR  
CHANGED KEYS
```

Naciśnij dowolny klawisz, a depozytor wskaże ilość list kluczy oraz ilość wszystkich kluczy.

```
2 LISTS FOUND>  
24 TOTAL KEYPOS
```

Naciśnij klawisz, aby powrócić do menu głównego.
Zapalą się diody nad nowymi/zmienionymi kluczami.

4. Dodawanie / kasowanie użytkownika

Każdy depozytor przechowuje plik, w którym zapisani są użytkownicy pod unikalnymi numerami ID.

```
[ 7 ] CHANGE :
USERS
```

4.1 Dodawanie użytkownika

Użytkownik może otworzyć depozytor na trzy sposoby:

- Tylko kod PIN.
- Tylko pastylka identyfikacyjna/karta zbliżeniowa/karta magnetyczna.
- PIN + pastylka/karta (najwyższy poziom bezpieczeństwa).

```
→ 1-ADD/CHANGE USER
   2-DELETE USER
```

Wybierz pierwszą pozycję menu, aby dodać użytkownika. Depozytor zasugeruje wolną pozycję. Możesz wybrać dowolny inny numer pod warunkiem, że nie przekroczysz maksymalnej liczby użytkowników. Jeżeli wybierzesz numer już istniejącego użytkownika, nie pojawi się żadne ostrzeżenie. Nowy użytkownik ma domyślnie dostęp do wszystkich kluczy depozytora.

```
NEW USER : 23
TOUCH/CARD ?
```

Przyłóż pastylkę do czytnika lub zbliż kartę do czytnika HID lub przeciągnij kartę magnetyczną. Jeśli nie będzie używana pastylka/karta, naciśnij **CANCEL/NO**, aby zdefiniować użytkownika tylko z kodem PIN. Depozytor zasugeruje PIN, który nie jest używany przez jakiegokolwiek użytkownika.

```
NEW USER : 23
CODE?
```

Naciśnij **CANCEL/NO**, aby zarejestrować użytkownika tylko z pastylką/kartą lub naciśnij **ENTER/YES**, aby zdefiniować PIN.

Depozytor zasugeruje PIN. Naciśnij **ENTER/YES**, aby go zaakceptować lub wprowadź żądany PIN i naciśnij **ENTER/YES**, aby potwierdzić. Jeśli identyczny PIN jest już używany, to rozlegnie się sygnał ostrzegawczy.

```
NEW USER : 23
CODE : 3895
```

Utworzono użytkownika o ID 23 i PIN 3895.

4.2 Kasowanie użytkownika

```
1-ADD
→ 2-DELETE USER
```

```
USER TO
DELETE: 0
```

Wprowadź numer użytkownika, który ma zostać wykasowany. Wciśnij 0 (zero), aby przerwać.

```
USER 23
DELETED!
```

Użytkownik jest już skasowany, a numer jest wolny dla nowego użytkownika. Jeżeli wybierzesz nieistniejący numer, to otrzymasz następujący komunikat:

```
USER 5
NOT ACTIVE!
```

4.3 Zmiana praw dostępu dla użytkownika

```
[ 8 ] CHANGE :
ACCESS
```

Każdy użytkownik może mieć zdefiniowany dostęp do maksymalnie 8 sekcji kluczy. *Przykład: Sekcja 5-8. Użytkownik ma dostęp do kluczy: 5,6,7,8.*

```
USER NUMBER :
5
```

Wprowadź numer użytkownika, który ma mieć zmienione prawa dostępu. Wybierz 0 (zero), aby przerwać i wrócić do menu głównego. Jeśli wprowadzisz numer nieistniejącego użytkownika, to otrzymasz komunikat o błędzie:

```
USER 11
DOESN'T EXIST
```

Wprowadź pierwszy i ostatni numer klucza dla każdej sekcji. Potwierdź naciskając **ENTER/YES**. Istnieje możliwość dodania sekcji, która nie będzie zawierała zarejestrowanych kluczy.

```
ENTER START-END
1 - 15
```

Zapalą się diody nad wprowadzoną sekcją.

ADD SECTIONS?

Naciśnij **ENTER/YES** , aby dodać sekcję lub **CANCEL/NO**, aby zakończyć

5. Menu informacji o systemie

[9] SYSTEM INFO

To menu pokazuje różne informacje techniczne o depozytorze. Zmieniaj strony naciskając **↑** lub **↓**.

CPU 170 NAME :
Local

Nazwa depozytora.
Może być zmieniona przez **KEYcom**

SERNO:12000222
KEYS 800 USR 220

Numer seryjny depozytora.
Liczba kluczy i maksymalna liczba użytkowników.

KEY OFFSET: 0
KEYBUYS *NEWMODE*

SOFTWARE REV.
116-7B17

Wersja oprogramowania i suma kontrolna.

LOGG: 1324/4269
TOT: 400-1324

Liczba zapisanych zdarzeń/dostępna pamięć.
Całkowita liczba od uruchomienia systemu:
loginów/zdarzeń.

SYSTEM INFO
U=22.8V T=27.8'C

6. Menu konfiguracji depozytora

```
[10] CONFIG MENU
```

Zawiera informacje o konfiguracji depozytora.

6.1 Zmiana daty i czasu

```
[1] CHANGE  
DATE & TIME
```

```
ENTER TIME :  
09:58 04-09-08
```

Wprowadź datę i czas. Zakończ naciskając **ENTER/YES**.

6.2 Opóźnienie alarmu DRZWI OTWARTE

```
[6] ALARM :  
DOOR OPEN
```

```
DOOR ALARM  
AFTER SEC : 15
```

To ustawienie definiuje czas, jaki może upłynąć po wylogowaniu bez wywołania alarmu. W tym czasie będzie słyszany pulsujący sygnał ostrzegawczy. Po jego upływie zostanie wywołany alarm DRZWI OTWARTE.

6.3 Opóźnienie alarmu NIEAUTORYZOWANE POBRANIE KLUCZA

```
[7] ALARM : UN-  
AUTH. REMOVAL
```

```
UNAUTH. ALARM  
AFTER SEC : 6
```

To ustawienie definiuje czas, jaki może upłynąć od nieautoryzowanego pobrania klucza do jego zwrócenia bez wywołania alarmu. W tym czasie będzie słyszany pulsujący sygnał ostrzegawczy, a wyświetlacz wskazuje pozostały czas. Po jego upływie zostanie wywołany alarm NIEAUTORYZOWANE POBRANIE KLUCZA.

Ważne! Kiedy system jest w trybie oczekiwania (nikt nie jest zalogowany), pobranie jakiegokolwiek klucza wywołuje natychmiastowy alarm.

6.4 Opóźnienie alarmu AWARIA ZASILANIA

```
[ 8 ] ALARM:  
POWER FAILURE
```

```
POWERFAIL ALARM  
AFTER SEC: 10
```

To ustawienie definiuje czas, jaki może upłynąć od awarii zasilania sieciowego bez wywołania alarmu. Czas ten powinien wynosić co najmniej 10 sekund, aby wyeliminować krótkotrwałe przerwy zasilania, jakie mogą się zdarzyć w sieci zasilającej. Po jego upływie zostanie wywołany alarm AWARIA ZASILANIA. Ten alarm może służyć także jako linia antysabotażowa na wypadek uszkodzenia przewodów zasilających.

6.5 Wyjście alarmu AWARIA ZASILANIA

```
[ 9 ] ALARM: OUTPUT  
POWER FAILURE
```

```
POWERFAIL ALARM:  
OUTPUT: 0
```

To ustawienie decyduje, czy alarm AWARIA ZASILANIA będzie aktywował zewnętrzną pętlę alarmową (przełącznik).

- 0 – Tylko alarm wewnętrzny. Pętla zewnętrzna nie będzie aktywowana.
- 1 – Aktywowany jest alarm NIEAUTORYZOWANE POBRANIE KLUCZA.
- 2 - Aktywowany jest alarm DRZWI OTWARTE.

NOTE! Zawsze jest aktywowany alarm niskiego poziomu (syrena wewnętrzna).

6.6 Opóźnienie automatycznego wylogowania

```
[ 10 ] AUTOMATIC  
LOGOUT
```

```
AUTO. LOGOUT  
AFTER SEC: 15
```

Jeżeli z jakiegoś powodu użytkownik nie wyloguje się sam, to system wyloguje go automatycznie po upływie zdefiniowanego czasu. Odliczanie czasu rozpoczyna się po zalogowaniu i jest wznowiane po pażdym pobraniu/zwrocie klucza. Jeśli po wylogowaniu drzwi depozytora pozostają otwarte, to rozpoczyna się odliczanie innego czasu (zobacz rozdz. 6.2).

6.7 Zmiana kodu do informacji do statusie depozytora

```
[11] CHANGE CODE
FOR STATUSINFO
```

```
CODE FOR STATUS-
INFO: 2222
```

Zmienia kod, który umożliwia sprawdzenie stanu kluczy bez otwierania drzwi. Fabryczny kod to **2222**.

6.8 Zmiana kodu administratora

Kod administratora jest fabrycznie ustawiony na **1111**, ale powinien być zmieniony po zainstalowaniu depozytora. Dla zwiększenia bezpieczeństwa możliwe jest połączenie kodu z pastylką lub kartą.

```
[12] CHANGE
MASTER CODE
```

```
ARE YOU SURE?
```

Naciśnij **ENTER/YES**, aby zmienić kod administratora.

```
NEW MASTER CODE :
1111
```

Nowy kod dla bezpieczeństwa powinien składać się z minimum 6 cyfr.

```
CONNECT
TOUCH/CARD!
```

Użyj pastylki lub karty, która ma działać łącznie z kodem lub naciśnij **CANCEL/NO**, aby używać tylko kodu.

```
MASTER CODE
CHANGED!
```

Depozytor potwierdza zmian kodu.

6.9 Pokaż stan akumulatorów

W przypadku awarii zasilania depozytor jest zasilany awaryjnie z akumulatora. Akumulator jest ładowany automatycznie w czasie zasilania sieciowego. Menu pokazuje stan akumulatora.

```
[13] SHOW
BATTERYSTATUS
```

```
BATTERY: 13.5 V
STATUS: 100 %
```

Pokazywany jest stan naładowania akumulatora. Napięcie przynajmniej 13.5 V wskazuje, że akumulator jest w dobrym stanie i w pełni naładowany. Czas ładowania kompletnie rozładowanego akumulatora wynosi 36 godzin.

6.10 Zmiana języka

```
[ 14 ] CHANGE  
LANGUAGE
```

```
CHANGE LANGUAGE :  
0 / 1 :
```

Depozytor ma zainstalowane dwa języki komunikatów. Wszystkie komunikaty na wyświetlaczu są wyświetlane w wybranym języku.

6.11 Zmiana numeru depozytora

```
[ 15 ] CHANGE  
KEYSAFENUMBER
```

```
KEYSAFE NR :  
1
```

Ustawia numer depozytora. Numer jest używany do komunikacji z oprogramowaniem. Normalnie ten numer to liczba 1. W instrukcji oprogramowania KEYcom+ znajdziesz więcej informacji.

6.12 Zmiana kodu odwołania alarmu

```
[ 16 ] CHANGE CODE  
ALARMDEACTIV .
```

```
CODE FOR ALARM-  
DEACTIV . : 55555
```

Zmienia kod odwołania alarmu. Fabrycznie ustawiony kod to **55555**. Więcej informacji w rozdz. 1.8.

6.13 Tryb serwisowy

```
[ 18 ] SERVICEMODE
```

To menu jest zarezerwowane do czynności serwisowych.

6.14 Powrót do trybu oczekiwania/ochrony

```
[12] RETURN TO
GUARD MODE
```

Naciśnij **ENTER/YES**, aby wrócić do trybu oczekiwania.
Jeśli drzwi są otwarte, to pojawi się komunikat ostrzegawczy:

```
CLOSE THE DOOR!
```

Zamknij drzwi i system opuści menu główne.

```
RETURNS TO
GUARD MODE . . .
```

Depozytor powróci do trybu oczekiwania.

7. Menu uruchamiania systemu

W menu uruchamiania systemu konfiguruje się połączenia sieciowe i numer IP serwera oraz sprawdza się stan połączeń sieciowych.

7.1 Wejście do menu uruchamiania systemu

Przytrzymaj przycisk „reset“ przez 3 sekundy. Przycisk znajduje się wewnątrz depozytora w otworze obok górnej śruby mocującej zamek. System wykona restart.

```
NOVA      (C) 2004
Boot V1.87
```

Podczas wyświetlania powyższego tekstu naciśnij i przytrzymaj **8** na klawiaturze.

```
:
```

Wprowadź hasło **3 8 2 4**

Naciśnij **ENTER/YES**, aby wejść do menu uruchamiania systemu.

Menu składa się z czterech podmenu:

- Konfiguracja sieci
- Konfiguracja połączenia z serwerem
- Sprawdzenie stanu sieci
- Kontynuacja uruchamiania systemu

Wybierz menu naciskając **↑** lub **↓**.

Wejść do podmenu naciskając **ENTER/YES**.

7.2 Ustawienia sieci

```
2-Network set up
```

Naciśnij **ENTER/YES**.

```
1- Activate DHCP
2- Man IP setup
```

1 - DHCP

Naciśnij **1**, aby uruchomić DHCP.
System połączy się z serwerem DHCP.

```
EN DHCP. Wait...
...
```

```
DHCP OK
```

Numer IP number otrzymany z serwera DHCP jest zapisany w module sieciowym depozytora.

2 – RĘCZNA KONFIGURACJA IP

```
1-Activate DHCP
2-Man IP setup
```

Naciśnij **2**, aby ręcznie wprowadzić ustawienia sieciowe.

```
Please wait...
...
```

```
Enter IP nr
192. . .
```

Wprowadź numer IP, który będzie nadany depozytorowi. Potwierdź każdą część numeru **ENTER/YES**.

```
Enter Gateway
192. . .
```

Wprowadź numer IP bramy domyślnej. Potwierdź każdą część numeru **ENTER/YES**.

```
Enter netmask
255. . .
```

Wprowadź maskę podsieci. Potwierdź każdą część numeru **ENTER/YES**.

```
Change IP ?
```

Naciśnij **ENTER/YES**, aby zapisać nowy numer IP w module sieciowym.

7.3 Konfiguracja połączenia z serwerem

```
3-Server conn.  
setup
```

Naciśnij **ENTER/YES**

```
Enter server IP:  
62 . . .
```

Wprowadź numer IP serwera. Potwierdź każdą część adresu naciskając **ENTER/YES**.

7.4 Sprawdzenie stanu sieci

```
4- Check network  
status
```

Naciśnij **ENTER/YES**

```
PING 1-GW 2-Serv  
3-Other 4-Yahoo
```

1 - BRAMA

Naciśnij **1**, aby sprawdzić połączenie w bramą domyślną.
Numer IP bramy domyślnej jest wyświetlany razem z czasem odpowiedzi (ping).

```
192.168.0.60  
4:0ms
```

2 - SERWER

```
PING 1-GW 2-Serv  
3-Other 4-Yahoo
```

Naciśnij **2**, aby sprawdzić połączenie w serwerem.
Numer IP serwera jest wyświetlany razem z czasem odpowiedzi (ping).

```
69.119.142.22  
4:0ms
```

3 – INNE IP

```
PING 1-GW 2-Serv  
3-Other 4-Yahoo
```

Naciśnij **3**, aby wywołać dowolny numer IP.

```
Enter IP nr  
0 . . .
```

Wprowadź numer IP, który chcesz wywołać. Po każdej części numeru naciśnij **ENTER/YES**. Numer IP jest wyświetlany razem z czasem odpowiedzi (ping).

```
192.172.31.110  
4:0ms
```

4 – POŁĄCZENIE Z INTERNETEM

```
PING 1-GW 2-Serv  
3-Other 4-Yahoo
```

Naciśnij **4**, aby sprawdzić połączenie z Internetem. Wyświetla się numer IP Yahoo oraz czas odpowiedzi (ping).

```
66.94.234.13  
4:132ms
```

7.5 Kontynuacja uruchamiania systemu

```
10-Continue  
booting
```

Naciśnij **ENTER/YES**, aby opuścić menu i kontynuować procedurę uruchamiania systemu.